

キャラクター名  
咲宮 篠寡(さきみや しのか)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	オルクス	年齢	18	性別	女性
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	42 %
出自	裕福	経験	初体験	邂逅	恩

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
業師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の赤【アドバイス】	4	5	メジャー	-	単体	自動	-	
効果: 対象のc値-1(下限6)、ダイスを+Lv個								
原初の紫【援護の風】	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定をするとき使用。その判定のダイスを+Lv個。ラウンド1回								
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	RC	80↑	
効果: 行動済みの対象を未行動にする。ラウンド1回								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果: 対象の次のメジャー判定のとき、C値-1、判定のダイス+Lv×2する								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体	-	80↑	
効果: 対象のダメージロールの直前に使用。そのダメージを+LvDする。ラウンド1回まで。								
導きの華	4	4	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 対象が次に行うメジャーの判定の達成値に+Lv×2する。								
虚無への回帰	1	4D10	オート	至近	単体	-	120↑	
効果: 対象のHPダメージを0にする(エフェクト限定)。シナリオ中1回								
原初の黒【勝利の女神】(Dロイス分)	5	6	オート	視界	単体	-	100↑	
効果: 判定の直後に使用。達成値をLv×3にする。ラウンド1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼少期からなんでも知りたい、試したいと好奇心旺盛だった。そして13歳ごろかな？中学生としては相当酷いことがあり、そこから何かが壊れ始めた。元々研究が好きで、学校でも研究をしている。けれど友人関係が悪いわけでもなく。ただ、たまに、本当に、いざというときだけ。過去の記憶から、精神がバグり、非人道的行為、発言をすることも。なお過去に何があったかは、一定の年齢以上の方には教えるかもできません。