

キャラクター名 _____
アレク＝シーネル

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	9	6		22	3	フェンサー	8			
		敏捷度	12	6		25	4	スカウト	7			
体	8	筋力	8			16	2	ウォーリーダー	7			
		生命力	7	6		21	3					
心	6	知力	12			18	3					
		精神力	4			10	1					

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
牽制攻撃	224 p			p
回避行動	218 p			p
必殺攻撃	1B38 p			p
武器習熟A/ソード	1B31 p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	8	11	12	10	
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力				必要回避力				必要防護点
		筋力	回避	格闘	魔法	回避	格闘	魔法		
鎧		7							3	
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能		フェンサー				合計値	12	3		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性値											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
フリッサ	1H	8		2d+ 11	9	11	13												
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
省略	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	20170 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 12	3	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 9	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕