

| | |
|-----------------|--------|
| キャラクター名 ディラン | プレイヤー名 |
|-----------------|--------|

| | | | | | |
|-------|------|------|-------------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 憧れている冒険者がいる | | |
| 経験点 | 3200 | | 5人以上の兄弟姉妹がいる ガキ大将だった | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|-----|-----|----|-----|--------|------|-----------|-----|----|-----|
| 技 | 器用度 | 11 | 7 | | 25 + 1 | 4 | ファイター | 7 | | |
| | 敏捷度 | 10 | 4 | | 21 | 3 | フェアリーティマー | 1 | | |
| 体 | 筋力 | 10 | 5 | | 25 | 4 | レンジャー | 5 | | |
| | 生命力 | 3 | 5 | | 18 | 3 | エンハンサー | 2 | | |
| 心 | 知力 | 6 | 2 | | 12 + 1 | 2 | アルケミスト | 3 | | |
| | 精神力 | 9 | 1 | | 14 | 2 | | | | |

| 戦闘特技 | | 能力値 | 備考 |
|-----------|--------|-----|----|
| タフネス | 2122p | | p |
| 治癒適性 | 2122p | | p |
| 斬り返し | 1-286p | | p |
| なぎ払い | 1-288p | | p |
| 頑強 | 1-279p | | p |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| マッスルベア | |
| キャッツアイ | |
| ヴォーパルウェボン | |
| クリレイ | |
| ヒールスプレー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 7 | 11 | 10 | 11 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 | | | |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 プレートアーマー+1 | | 21 | -2 | 8 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 8 | 8 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-------------|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| バランストペンデュラム | 2H | 22 | 0 | 2d+ 11 | 10 | 11 | 42 | | | | | | | | | | |
| 追憶 | 1H両 | 20 | 1 | 2d+ 12 | 9 | 13 | 40 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|----------------|-----------------|-----------------|-------|-----|----|
| 3 _m | 21 _m | 63 _m | 2d+ 8 | 8 | 69 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|--------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 10 | 2d+ 9 | 17 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 妖精魔法 | 1 | 3 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----------------|---------------------|
| 頭 | |
| 耳 宝石ケース | 光闇水火 |
| 顔 水飲み鳥のマスク | 毒病気抵抗+毒病気に関する行為判定+2 |
| 首 熊の爪 | マッスルベアの効果を+1上昇させる |
| 背中 セービングマント | 回避抵抗失敗時に魔法ダメージ-4 |
| 右手 器用指輪 | |
| 腰 アルケミーキット | |
| 足 | |
| その他マイナーカーズリベリオン | 敵が魔神の時与ダメ+1点、被ダメ-1点 |

| 装備品 | 説明 |
|---------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 知力指輪 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|---|--------------|
| 冒険に出た理由：故郷にいられなくなって ハーヴェス王国に軒を連ねる武器店の3男坊。店は長男が継ぐため、15になった日に「一旗上げてこい」と選別の金を握らされた上で家を追い出された。 | □□□□⑤ |
| あまり頭もいいとは言えず勉強はサボるし、目つきの悪さのせいで第一印象もよくないため、店の手伝いとしてやっていくよりも冒険者としての適性が高く食い扶持くらいは稼げるだろうと考えられたのである。 | □□□□⑩ |
| 多くの武器に触れる機会があったのもあって小さい頃からチャンバラに打ち込んでおり、一時期は近所のガキ大将として両親の手を大いに焼かせていたせいもあるかもしれない。 | □□□□⑮ |
| 口減らしといえば聞こえは悪いが、そこそこの質のいい武器と防具、支度金を融通してくれたのだからグランゼールに訪れる食い詰めた若者の中では大分恵まれたほうだと言えるだろう。 | □□□□⑳ |
| あまりおおっぴらには言わないが幼い頃から妖精との相性がよく、彼らに世界で見聞きした様々なお話を聞いて育った。(そのために家の手伝いをしょっちゅうサボっていた) | □□□□㉑ |
| | □□□□㉒ |
| | □□□□㉓ |
| | □□□□㉔ |
| | □□□□㉕ |

