

キャラクター名
ヒイラギ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	忘れた
冒険者Lv	6	経歴	一所に5日以上滞在したことがない		
経験点	1340		近所で一番の物知りだった 伴侶がいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3	2	19 + 2	3
体	13	敏捷度	6	6		20	3
		筋力	5			18	3
心	9	生命力	3	1		17	2
		知力	7	1		17 + 2	3
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	アラミドコート	筋力	5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	10	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
17

装備品	説明
頭	フード
耳	形見のピアス
顔	
首	
背中	
右手	器用の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力の腕輪

<p>— その他メモ</p> <p>世界各地を旅する流浪のナイトメア。魔法音痴。 かつては伴侶が居たが寿命の違いにより死別しており、"置いて行かれる"ことを極端に嫌い本当に心を許せる相手を作れなくなった。 各地を放浪しているのもそのため。年齢は数えるのをやめた程度には長生き。 性格自体はナイトメアにしては卑屈ではなく、むしろフレンドリー。自分に仇なすものでなければ、蛮族ですら基本的に差別しない。 また、賭け事や遊戯といったことが大好きで命を賭けるレベル。楽しいことはなんであれ、率先してやりたいタイプである。お酒も大好きで酒飲み。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
<p>鍵屋 5</p> <p>航海士 5</p>	

