

キャラクター名
ゼプシス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
飢餓	この記憶はカケラにすぎない。何に飢えていたのかが思い出せない。満ちぬ飢えと尽きぬ渇き。ただそれだけが君の自我の底にある。
物語	そういった悲劇があったのだそう。知らない話。
二つの視座	この世界は美しく、それは知らなかった世界。
殺意	ちょっと気になってしまったのだから、仕方ないこと。
死因戯画：ひもじさ	なんて悲しいこと。でもそれが好きなんでしょう？
真実の世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルマ	憧憬	3 ①②③④⑤	
イベリス	信頼	3 ①②③④⑤	
アネット	対抗	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援ろ。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、1/3変異パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
		死因戯画：ひもじさ		ダメージ	1	自身	ダメージ+1 使用時に損傷させたパーツを、ターン終了まで自分のものとして使用できる
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻して良い。
頭		まねきん(けもみみ)		オート	なし	自身	1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させて良い。
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かりもの(だるま)		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
		写真		オート	なし	なし	同じ顔をした、知らない女性が写っている。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1