

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	バトル	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	17歳
種族	レムレス			境遇	奴隷
出自(効果)	事故			目標	奉仕

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	20	7	9	15	20	6
ボーナス	3	6	2	3	5	6	2
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正		1	1		1	2	
能力値	3	10	4	3	7	9	4

HP	89
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：フェイルノート	視界	0	17	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S3グリーンベレー		1			1			
胴部	アーチャーベスト					8	1		
補助	クラダーリング					10	10		
装身具	豊穡の花冠								
能力値			10	0	4	0	9	11	8
スキル						9	4	2	
その他								4	
総計(右)			11	17					
総計(左)					4	28	24	15	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リトルケブラ	小道具入れ
撃竜	漆黒の星
器用、敏捷、感知のクリスタル	トムガ=モリの角笛
	トローブ
異次元バッグ	トランタン
ベルトポーチ	火打ち石
毒消し	
理力符：火	矢筒
理力符：光	ミスリルの矢
リンメル の 矢	
	ポーションホルダー

現在重量：	8
最大重量：	19
所持金：	22891
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】+5、【筋力基本値】-2							
トライショット	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	-	
効果：	武器攻撃。対象に射撃攻撃を行う							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	【対象：単体※】に変更し、同一対象に射撃攻撃を2回行う。2回目の攻撃のダメージに+3D。1回目の攻撃が外れた場合2回目は無し							
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動	召喚具装備	
効果：	ダメージ増加。武器攻撃のダメージに+([SL×3]+【精神】)。メイン持続							
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	エンゲージしているキャラにも射撃攻撃が可能になる。メイン持続							
ディバインコール	1	6	セット	-	自身	自動	1/R、SL/Sn	
効果：	【種別：召喚具】のアイテムをひとつ装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる							
ウィンドバリア	1	6	判定直前	20m	単体	自動	1/R	
効果：	射撃攻撃が【分類：魔術】に対する回避判定の達成値に+5							
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定と同時に使用、回避判定の達成値に+[SL+2]							
デュアルアロー	3	-	効果	-	自身	自動	SL/Sn	
効果：	同じ名前前の【種別：矢弾】のアイテムを2個使用し、そのアイテムの効果を2倍にする							
ソウルヒット	1	-	効果	-	自身	自動	1/Sn	
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を貫通ダメージに変更する							
リサイクル	1	8	効果	-	自身	自動	-	
効果：	シーン終了時、そのシーンで使用した【種別：矢弾】と投射に使用した武器は、携帯品或いは装備品に戻り再使用可能となる							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	1/So	
効果：	【T：アイテム、パッシブ】以外のスキルの宣言時、そのスキルの効果は発揮・持続せず終了する							
アルコンシード	1	-	効果	-	自身	自動	2/So	
効果：	自身の攻撃のDR前に使用。そのダメージに+(CL+1)D							
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	バトル専用の【種別：乗り物】のアイテムを1個取得する。エルマ専用							
アームズマスター：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具使用	
効果：	選択した武器を使用した命中判定+1D							

~~~~~レベル1時取得スキル~~~~~

- ・バタフライダンス1
- ・インタラプト1
- ・ドッジムーブ1
- ・ホーリースマイト2

~~~~~キャラ設定~~~~~

エリンとは別の世界から来た少女  
元居た世界である事件に巻き込まれ気が付くところの世界にいた  
しかも不運なことに奴隷商が荷持をまとめて運ぼうとしてる所に落ちた  
武器も何も持っていなかった彼女はあっさりと呼び商品として運ばれていった

体育座りをしながら自分の今後を憂いながら運ばれた先  
奴隷市場なる場所で鎖に繋がれ商品として並べられた  
しばらくした後、数人の買い手が他の奴隷を買っていき、自分も買われるのだろうと思っていたところ  
およそこの場所には似つかわしくない見た目とテンションの人物がやって来た  
そしてそのテンションのまま彼女を買っていった

奴隷市場を離れしばらくして、あろうことが買った本人が  
「奴隷買ったけどどうしよう…？」とのたまひ始めた  
それならば何故買ったのだろうと思いつつ命の恩人でもあるため主人の仕事を手伝うことを申し出た  
言動の端々に不安を覚え、あれやこれやと世話を焼いてるうちに

