キャラクター名
アヤメ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	1250		告白されたことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	3		14	2
		敏捷度	9	3		16	2
体	8	筋力	8	1		17 + 2	3
		生命力	11			19	3
心	9	知力	10	4		23 + 1	4
		精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/イーヴ	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	--	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 リトルウイング	落下ダメージを20点打ち消す
右手 知力増強の指輪（5倍消費）	
腰 チキンベルト	20m跳躍、主動作、20点落下ダメージを受ける
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 筋力増強の腕輪	

その他メモ

イーヴ信者の神官
ハーヴェス出身
父がリカントであり母がイーヴの神官

好きなものはぶどう、ワイン

レンジャー訓練として森に出かけたりする
姉として家事全般を行ってきた
魔域は許さない、絶対にだ

ハウスキーパー４／ダンサー４／シンガー３

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アヤメ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食7日分	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
魔香草（５倍消費）x10	○□□○□□
スプリントアーマー売却	○□□○□□
ラウンドシールド売却	○□□○□□
チェインメイル防弾加工	○□□○□□
マテリアルカード緑A（５倍消費）x4	○□□○□□
器用増強の指輪	○□□○□□
4000Gビリーに貸し	○□□○□□
月光の魔符+1（５倍消費）	○□□○□□
陽光の魔符+1（５倍消費）	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
知力増強の腕輪	○□□○□□
知力増強の指輪	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
魔晶石4点x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□