

キャラクター名  
ミルズ・ハーネシー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	710		溺れたことがある 大きな遺跡を発見したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1	16	2
	敏捷度	5	3	17	2
体	筋力	9		15 + 2	2
	生命力	7		13	2
心	知力	11		17	2
	精神力	7		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技	
挑発攻撃	1-287p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	71 /合計 71

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	8	8	8
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	8	8										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 7	9	8	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

必要	ランク			筋力	回避力	防護点	
	ランク	筋力	回避力				
鎧	ファインレザー			6	1	4	
盾	バックラー			1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3	
回避技能	フェンサー				合計値	10	7

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 10	7	31

																					○□□○□□	
																						○□□○□□
																						○□□○□□
																						○□□○□□
																						○□□○□□

所持金	2230	預金・借金	
	G		G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 8	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	フード付きハーフマント
右手	指ぬき革手袋
腰	細身のベルト
足	履きなれたブーツ
その他	

装備品	説明
ウェポンホルダー	戦闘中補助動作で武器の入れ替えが可能
左手	

その他メモ  
6[4,2]+5[2,3]+9[5,4]+7[2,5]+11[6,5]+7[4,3] → 45 #1←採用  
元学者志望の冒険者。現在は剣士として様々な場所を巡っている。  
両親に愛されて育ち、考古学を学び、素人ながら幸運にも未発見の遺跡を発見した彼は一度は大学への入学を決意していた。  
しかし学術の知識よりも日常的・実践的な知識のほうが役立つと感じた彼は学者の道を諦め冒険者になる。  
エルフの剣の師匠から剣士としての技術を徹底的に叩き込まれた故にか敵の攻撃をヒョイヒョイと事も無げに避ける。  
その様はまるで宙を舞う羽根のようと言われていた。  
過去に崖際に在った遺跡を探索中につい足を滑らせ、遺跡の地下を走る下水道で溺れたことがある。

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓