キャラクター名	プレイヤー名
コルン	

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
願い事	
廃棄	
最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルー	執着	3	①②③④⑤	
ノエ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身が損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		あるびの		オート	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)する。
胴		たからもの		オート	なし	なし	本
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1