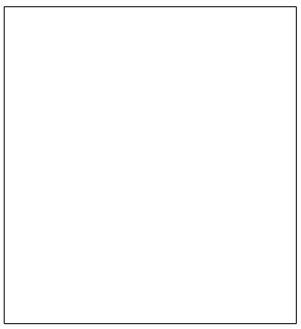
キャラクター名	プレイヤー名
ノエ	



ポジション	コート	**享年**	9歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	03 陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	11

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
67 いじめ	
76 勉強	
00 最終戦争	
01 青い空	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルー	依存	3	①②③④⑤	
コルン	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す。
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		たからもの		オート			人形
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1