

キャラクター名
test

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	情報屋
オプション		年齢		性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	2			5	戦闘移動	14
社会	4	0	0			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		1
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
古代種	P	N		
未だ見ぬ物語	P 好奇心	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果:	衝動判定ダメージ+Lv個/浸蝕基本値+5							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】判定の達成値+[Lv*2]							
リセット	1	3	オート	至近	単体	自動	0ダメージ	
効果:	全バフ解除/重圧中も可/ターン1回							
リフレックス	1	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	単体	RC	-	
効果:	RCでドブッが可能							
運命の切り替え	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ドブッ代行/ナリLv回							
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダメージ1つを10に変更/ナリLv回							
要の陣形	★	3	Xジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果:	対象を3体にする/ナリLv回							
領域の加護	2	2	Xジャー	視界	単体	RC/交渉	-	
効果:	次のXジャーで攻撃+[Lv*2]							
天使の階梯	2	5	Xジャー	視界	単体	交渉	80↑	
効果:	次のXジャーでC値-1/達成値+[Lv*2]							
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	ダメージ+[Lv+1]D/カウント1回							
拡散する世界	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	シーン(選),視界に変更/HP-20/ナリ1回							
機械の声	1	-	Xジャー	至近	任意	自動	-	
効果:	物に因子を埋め込み行動させる。							

いつから存在するのか。誰と会い、何をしてきたのか。覚えていることは一つもない。記憶は色とりどりの物語で満たされて、「もっともっと」とページをめくる。ずっと前からそうしてきた気がする。もう星の数ほど物語に触れたのだから。けれど案外そう昔ではないと思える。だってどれも新鮮で刺激的なのだから。

しかし最近の図書館は少しにぎやかだ。ふと、ページをおさえて顔をあげる。あら、あなたもお話を聞かせてくれるの？

「物語」という概念を核としたレネゲイドビーイング。自身の存在を補強するためか食欲に新たな物語を求め、日々読書にふける。その能力によって大量の情報を収集し蓄積しているが彼女にとっては事実も虚構も等価値であり、十分な知識を持たないものが情報を聞き出して身を滅ぼすことも多い。

好きなことは他人の物語を(盗み)聞くこと。嫌いなことは

人間の生み出すあらゆる物語を愛しているが、主役として冒険し、泣き笑う彼らは羨ましくたまには嫉妬したりする。

