キャラクター名

すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツ1つ損傷、行動・攻撃・切断判定振りなおし
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ出目＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃を「全体攻撃」に。自分は対象に含まない
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定出目＋1、ターン・戦闘終了時任意のパーツ1つを損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
頭		リミッター		オート		自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1＋転倒
腕		ぬいぐるみ		オート			ボロボロになったくまのぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1