キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-100000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	12		30	5
		敏捷度	7	12		30	5
体	1	筋力	4	11		16	2
		生命力	13	10		24	4
心	13	知力	4	7		24	4
		精神力	13	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	3		
レンジャー	3		
セージ	12		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
練体の極意	2-231p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
ガゼルフット	
リカバリィ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
トロールバイタル	
バークメイル	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
ミラージュデイズ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	16	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾	トータルリフレクター		16	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レインボースピア	1H両	15		2d+ 16	10	14	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -70600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	22

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	
耳	石人の耳飾り	
顔	アイソアーマスク	
首	水晶の首飾り	
背中	野伏せのセービングマント	魔法ダメージを受ける判定に失敗時、4点軽減
右手		
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		
	スマルティエの武道帯	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟