

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	
	モルフェウス				
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1		0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1		0			1	戦闘移動	18
社会	1		0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
AH+MO+EX銃	射撃	6r+1		17		侵蝕率+10。《光の銃》+《ハンドレッドガンズ》+《D:骨の銃》による生成
(100%)	射撃	6r+1		20		同上
	射撃	9r		17		《D:骨の銃》+《コンセントレイト:NE》+《コンバットシステム》+《マルチウェポン》+《レヴァリアブルウェポン》
(100%)	射撃	10r+1		20		C値7。同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:複製体<Duplicate>	P -	N -		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:NE	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定のC値を-[SL](最低7)								
光の銃	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器生成。命中0、攻撃力+[SL]+2								
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器生成。命中0、攻撃力+[SL]+4								
コンバットシステム	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 判定のダイスを+([SL]+1)d								
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 二つの武器を足し合わせて判定。判定の達成値を-(5-[SL])d(最低0)								
L:ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: ([SL]+1)刀流。前提:《マルチウェポン》								
D:骨の銃	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器生成。命中-1、攻撃力+[SL]+5。《D:複製体》による取得								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

我に返ったので放流