キャラクター名: 三司あやせ

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	♀
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	姉

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	1			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	2			4

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
伊勢琴里	P 尊敬	N 偏愛		
ヴィリア・ランスロット	P 友情	N 不安		
在原暁	P 親近感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
斥力障壁	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象の受ける予定のダメージを-｛1d+LVx3｝する。ラウンド1							
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	自分がHPダメージを受ける直前に使用。そのＨＰダメージを０にする。シナリオ1回							
黒星粉砕	7	4d10	メジャー	視界	範囲（選択）	自動	120↑	
効果：他エフェクトと組み合わせ不可対象にLV+5DのHPダメージを与えるこのエフェクトに命中判定は無く対象はリアクションを行えない。シナリオ１回								
イベントホライゾン	3	3	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果：	そのラウンドの間対象が行うリアクションの判定ダイスを-{LVx2}する。このエフェクトは自身を対象にできない。							
コズミックインフレーション	1	2	セットアップ		範囲（選択）	自動	ピュア	
効果：	たエフェクトの対象を範囲（選択）に変更する（シナリオLV回）まで							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果：	命中した場合対象は次の受ける攻撃に対してリアクションを行えない							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								