

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	バロール					
オプション			年齢	21	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34	%
出自	義理の両親	経験	平凡への憧れ	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	-			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
			0	0	

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
組織の助力	P	N			
皇 美影	P 感服	N 脅威			
うどんげ	P 同情	N 憐憫			
	P 執着	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-LV [下限値7]								
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 技能: シンドローム LV回まで 敵行動値0に								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動成功	80↑	
効果: HP-20 イニシアチブでメイン行動できる								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射撃・命中時、次のダメージ+ [LV+2] Dする								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果: 判定を必要とする行動の判定前に使用。自動失敗させる。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80	
効果: ダメージ0 敵の次のリアクション不能								
ゴズミックインフレーション	2	2	セットアップ	-	-	-	デュアリード	
効果: 組み合わせたエフェクトを対象: 範囲 (選択) にする								
灰色の庭	3	2	セットアッププロセス	視界	単体	自動成功	-	
効果: ラウンドの間、対象の行動値- [LV×3]								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	-	-	
効果: 自分を含む範囲攻撃の対象を自分一人に。1シナリオLV回								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+ [LV×10] 1シーンに1回								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近		自動成功		
効果:								
ポケットディメンション	1	-	メジャー	至近		自動成功		
効果:								
効果:								

もとは普通の家庭に育つ少女だったが、オーヴァードによる事件で両親が死亡。その際に覚醒し、UGNへ拾われることとなる。年端もいかぬ少女だったためUGNへ理解のある義理の両親の元で成長するとともにUGNエージェントとなるべく教育を受ける。本当の家族のように育ててくれた義理の両親を愛しており、そのためか平凡な日常への憧れが少なからずある。そのためか若くしてUGN重役を務めるテレーズには同情と保護欲がないまぜになりつつ、上司として尊敬もしている。

B85/W59/H87