

キャラクター名  
パルメ

プレイヤー名  
 

<b>ポジション</b>	ソロリティ	<b>享年</b>	17
<b>メインクラス</b>	レクイエム	<b>暗示</b>	罪人
<b>サブクラス</b>	ステージー	<b>寵愛点</b>	49

<b>初期配置</b>	花園
<b>最大行動値</b>	11

記憶のカケラ	内容
編み物	編み物が好き、服を作るのも好き
減んだ世界	
命	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	3	0	3
<b>変異</b>	1	3	4
<b>改造</b>	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(かわいい衣装)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴァン	保護	3	①②③④⑤	
ラム	独占	1	①②③④⑤	
エスポアールへの執着	執着	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時、姉妹一体を選び、お互いに対話判定を行ってもよい
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの判定+1
メインクラス		子守歌		オート			射撃の判定-1 コスト-1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定&切断判定+1 毎ターン終了時、戦闘終了時 任意のパーツを損傷する
サブクラス		殺陣		オート			同カウント内に姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定を行う際、出目+1ダメージ+1
				オート			
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		かわいい衣装		オート			たからもの お気に入りのリボン
				オート			
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2~3	射撃攻撃1 出目+1 (計+2)
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃1+爆発 出目+1 (計+2)
腕		アンデッドガン		アクション	2	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃(出目+1)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エスポアール		オート			胎児
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
				オート			
脚		しっぽ		オート			行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1