

キャラクター名 野山 伊咲	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	サラマンダー	ワークス	FHマーセナリーC	カヴァー	フリーター
	サラマンダー				
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	親の理解	経験	盟友(一般)	邂逅	闘争(FH)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4		0			4	行動値	5
感覚	0		1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:バイク			芸術:紅茶			知識:レネゲイド	2		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
小火	RC	14r+1				(0+)1+2+A,@7 浸食8,攻撃力+Lv1+2
小火(100↑)	RC	16r+1				(0+)1+2+A,@7 浸食8,攻撃力+Lv2+2
火事(100↑のみ)	RC	16r+1				(0+)1+2+A+B,@7 浸食12,攻撃力+Lv4*5+Lv2+2
よけてー		0				□□浸食4 他者ダメージ-3D点(Lv1+2)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
究極のゼ口	P	N			
坂月那岐(さかつきなぎ)	P 幸福感	N 恐怖			
両親	P 幸福感	N 偏愛			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
(解除) 朧 楓	P 友情	N 偏愛			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎の加護	4	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 組合判定D+Lv個								
C:サラマンダー	3	3(※)	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv,組合判定+3D(※D0は効果)								
結合粉碎	4	4	Xジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: 組合判定D+Lv個,装甲無視								
焦熱の弾丸	1	1	Xジャー	-	視界	RC/対決	-	
効果: 判定RCの射撃攻撃,攻撃力+Lv+2								
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	RC/対決	100	
効果: 判定RCの射撃攻撃,攻撃力+Lv*5								
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単(他人)	自動	ピュア	
効果: カット1回,ダメージ適応前宣言,ダメージ-[Lv+2]D点								
融解	3	2	リアクション	至近	自身	回避/対決	-	
効果: ドッジ失敗時,予定ダメージ-Lv*2								
燃える魂	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: シリア1回,戦闘不能解除,HP+[Lv2*10]								
快適室温	1			至近		自動		
効果: エアコン。体に良い								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

お嬢様学校に通っていたが、毎日死ぬほどつまらなかったんで死んだ。死んだら覚醒した。死んでからの人生はボーナスステージだと思っている。楽しいことは率先してやっていきたい。幼少時から花火や暖炉が好きなので、好きな時に燃やせてとても嬉しい。自分の覚醒と時期を同じくして両親が短期出張先で発症したので、気の合う家族だなぁと思っている。紅茶を淹れるのが趣味だが上手くはない。