キャラクター名
ベリト・メイシア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ハーフナイトメア			**境遇**	略奪
出自（効果）	英雄			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	9	9	15	15	6
ボーナス	4	5	3	3	5	5	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	4	3	7	5	2

HP	73
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリベントクロスボウ	30m	-1	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	4	0	5	11	10
スキル	ライトニングライド、鷹の目			3				12	12
その他	撃竜			5					15
総計(右)			7	24	4	10	5	23	35 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	HMPP
MPポーション	HMPP
MPポーション	
MPポーション	
てんそうせき	
ミスリルの矢	
ミスリルの矢	
ミスリルの矢	
毒消し	

現在重量： 8		
最大重量： 17	所持金： 2010	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
インタラプト	1	-	反応	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象のスキルの効果を打ち消す								
インベナム	3	6	武器攻撃	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃の追加効果、毒（SL）								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブy	-	自身	-		
効果： 命中+1D								
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中判定	弓	
効果： 射撃攻撃								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 騎竜獲得								
ライトニングライド	5	-	パッシブy	-	自身	-	騎乗状態	
効果： 行動値、移動力+[SL*2+2]								
フェイ：ナイトメア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃に放心の追加効果								
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 騎乗状態の恩恵を受けれる								
リサイクル	1	8	ｼｰﾝ終了	-	自身	自動成功		
効果： 使用した矢弾が戻ってくる。								
ムービングショット	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	弓	
効果： 戦闘移動を行い、ダメージ+2D								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の行動を±0								
ストロングボウ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の重量+3,攻撃力+5								
ブービートラップ	2	6	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： BS選択,武器攻撃に付与								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ+1D								

かつてエリンディル東方を救った英雄、レオーネ・メイシアの子供
しかし彼女はとある出来事がきっかけで魔を孕んでしまう。
そうして生まれたのがベリトである。
レオーネはベリトを精一杯愛して育てたが、
彼の魔性に周囲も母親も少しずつ恐れるようになった。

そうして、１つの事件が起きた。皆、彼を疑いかばうものは誰もいなかった。
彼は逃げるように西へ向かった。

キャラクター名

ベリト・メイシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オピニオン	1		パッシブ					
効果：	説得、交渉の【精神】判定+1D							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ解除+1D							
アサシンI	1	FP1						
効果：	BSの強度+1							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ探知+1D							
シニスター	1							
効果：	妖魔、魔族の血を引いている							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1D							
トレーニング：筋力	1							
効果：	[筋力基本値]+3							
ビジランテ	1							
効果：	隠密、隠密看破+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								