

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	35 %	
出自	疎まれた子	経験	実験体	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	2	0	2		1	5	行動値	10
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	10
精神	3	1	0		2	6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拒絶の盾		3r+21				ガード値適用版。
絶無の盾		4r+27				1R/回 旧式使用版。
断絶の盾		4r+57				1シーン/回 エフェクトフル使用版。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
コネ:UGN幹部					
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
実験体	P	N			
研究員→山陰東	P 尽力	N 悔悟			
春日恭二	P 誠意	N 憐憫			
レインボウスネーク	P 同情	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1R/回 カバーリングエフェクト。								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード宣言時、ガード値+15[Lv*5]								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 1シナリオ/3回 「対象:範囲」又は「対象:範囲(選択)」の攻撃対象を自分のみに変更。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード宣言時、ガード値+3d上昇[(Lv)D]								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 1R/回 対象が受けるダメージを1d+6点減少する。[1D+Lv*2]								
虚無の城壁	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンドの間、ガード値+6[Lv*3]								
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 対象が受けるダメージを+3Dする[Lv+1]								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1シーン/回 ガード宣言時、ガード値+30[Lv*10]								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 熱でものを見ることができる。								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	至近	-	
効果: 常に空中に浮いている。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNに所属している少年。自由奔放で周囲を困らせたり驚かせたりすることが度々ある。その主な原因は周りとは僅かに感覚が違うかららしいが本人に自覚はない。過去数年分の記憶がなく、自分が何者であるか本人でもわかっていない。その正体はFHのレネゲイド研究の実験体で、研究中の事故により全壊した研究所から見つかった唯一の生き残り。研究の内容は未だ解明されていないが、かなりの非人道的なことが行われていたのは確かであるらしい。

戦闘スタイルは防御特化で、生半可な威力では彼の護りを突破できないと言われている。