キャラクター名
ティシマ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	永遠の17歳(32)
冒険者Lv	15	経歴	赤塚度：1		
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	6		19	3
		敏捷度	8	16		30	5
体	14	筋力	6	8		28	4
		生命力	6	16		36	6
心	10	知力	10	37		57 + 2	9
		精神力	10	31	2	53	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ミリッツァ	15						
レンジャー	10						
セージ	12						
エンハンサー	7						
グリモワール	15						
アーティザン	3						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のﾏﾅﾀｲﾄ防弾加工ﾌﾟﾚｰﾄｱｰﾏｰ		24	-2	9
盾	ﾏﾅﾀｲﾄ加工のアステリアの守り		9		3
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	-2	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書(専用) 斬魄刀：氷輪丸(メモ参照)	1H	1		2d+ 0		0											
↓ここから秘奥↓				2d+ 0													
>>【アクス＝マリスティアス(悪意の針)】 ２点呪い魔法	必中	10m/s	MP3	2d+ 0		0											
【コルプス＝レストラーレ(肉体再生)】 「威力２０＋魔力」回復。「不死・魔法生物・魔動機」回復可能	任意	30m/P	MP5	2d+ 0		0	20										
【ウェルム＝リイェクタス(拒絶の障壁)】 3分間、任意タイミングで適用D「一行使者の秘奥魔力」。発動で消去	任意	30m/p	MP6	2d+ 0		0											
【コンジェラティオ＝オクルス(射すくめる視線)】 「威力１０＋魔力」魔法Ｄ＆３分間回避－２	短縮	30m/S	MP9	2d+ 0		0	10										
>>【アクティオ＝エクソキスムス(退魔活性)】 自分の望まない効果１つ「魔力＋２ｄ＋４」(非行使判定)で解除	任意	術者/-	MP6	2d+ 0		0											
【プリケリトゥード(容姿端麗)】 １時間印象・聞き込み＋２、ＧＭ次第で他の判定にも適用可	任意	術者/-	MP4	2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ -2	12

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
145

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	24			
秘奥魔法	15	24			

	装備品	説明
頭	ﾗﾙ=ヴェイネのヴェール	上部が布になっている+額冠付き(角隠し)
耳	ﾗﾙ=ヴェイネの金鎖	その他追加
顔	専用浄化の聖印	額にぶら下がる感じ
首	ｱｰﾃｨｻﾞﾝﾈｯｸﾚｽ	呪印：回復効果クリティカル
背中	野伏のサーマルマント	炎、水・氷ダメージ－１
右手	正しき信念のリング	精神抵抗力＋２
腰	不撓のバックル	ガンが「精神抵抗力／半減」になる
足	導師のアスタリスク	詳細はその他メモ
その他	野伏のペンギンマント	水泳+4,水・氷不利効果無効(ダメージ友好)

装備品	説明
ﾗﾙ=ヴェイネの観察鏡	対象弱点値－４(知名度未満にはならない)
ｲﾝﾃﾘｱﾆﾏﾙｻｯｸ	魔物知識・探索・危険異常感知＋１
左手　叡智の腕輪	
ラルヴェイネの肩掛け	>>四大,雷,断空,衝撃どれかの抵抗+1,D-1

その他メモ

更新点
もう書かなくてよくね？

一周回ってプリーストに戻ってきたの面白いな
某氏の穢れ除去のために１３にしなきゃ→なら１４で聖戦取った方がいいな→１２５点レストレには勝てなかったよ…
ちなみに神１３学１０で止めても野１５は無理だった。が、秘１４で止めるといけることが判明。
しかしレストレが人権だしマナ耐性も人権だし光魔聖来がう〇ちだしグリーンベルト着ける場所ないし投機の魔導書はランクＳだし
光魔聖来がう〇こだし残氷人形もあるし突破の仕様変わったし足さばきとっちゃってるし光魔聖来がクソだしレストレが人権だし
何よりあの書き方だとランガンと縮地は同時発動しない(全力移動で制限移動行動はできない)しなので　や　め　た

埋もれていた14-1-1のピンゾロ記録を見つけたが結局セッションの内容は思い出せない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティシマ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ブルライト地方語	○	○			
交易共通語	○	○	ジャパニーズ語	○	○			
神紀文明語		○	リカント語	○	○			
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語		○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【レナトゥス=イニシアトゥス(再生起動)】 睡眠・気絶・精神効果解除(達成値比較)&覚醒(HP0以下→1)&「威力40+魔力」回復。「不死・魔法生物・魔動機」回復可能。	任意	30m/P	MP10	2d+ 0		0	40										
>>【モメント=レストラーレ(瞬間再生)】 「威力50(威力のみ)」回復。「不死・魔法生物・魔動機」回復可能。同一対象には1R1回	任意	10m/P	MP7	2d+ 0		0	50(魔力なし)										
>>【アディシオ=エレメントゥム(属性付加)】 10秒間、術者の主動作ダメージ秘奥に「四大+雷」の1つを「かつ」で付与	任意	術者	MP6	2d+ 0		0											
【モルス=ウェルトゥアリス(仮想の死)】 1日、生死判定失敗でも死なない、HPMPmax10点減少、HPmax0で直死&癒れ5。外部消去でmax不治	任意	30m/P	MP20	2d+ 0		0											
【メンティス=イラプティオ(精神爆発)】 「威力20+魔力」魔法D&3分間精神抵抗ー2	短縮	30m/P	MP18	2d+ 0		0	20										
>>【マギカ=アウゲータス(魔力増強)】 10秒間、秘奥魔力+1。行使終了で消去	任意	術者/-	MP6	2d+ 0		0											

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド	>>モメント[1|10m/p|m|MP7]	フォース[1|10m/s|m|MP4]
オウルビジョン	>>アディシオ[s|s/-|1R|MP5]	(4)セイポン[1|30m/p|18R|MP3]
アンチボディ	ウィルトゥアリス[1all|30m/p|1d|MP20]	セイシー[1|10m/p|18R|MP4]
メディテーション	メンティス[r4m/10|30m/P|m/18R|MP18]	インジケイト[r5m/15|s/-|18R|MP5]
ワイドウィング	>>アウゲーアス[s|s/-|1R|MP6]	(5)ディジーズ[1|t/-|m|MP4]
スフィンクスノレッジ	アドヴェントゥム[r6/20|50m/p|m|MP30]	ハート[1|30m/p|m|MP5]
ケンタウロスレッグ	マルム[?|?/c|m/18R|MP21]	トラマナ[1|10m/p|m|MP1+n]
×	テレポータス[r10S/all|s/-|m|MP25]	ホリライ[r5m/15|s/-|m|MP6]
×	↓ここから神聖(大神用)↓	(6)ブレス[1|30m/p|18R|MP5]
回復効果クリティカル	(1)サニティ[1|t/-|m|MP3]	ホリクレ[r3m/5|s/-|3h|MP4]
↓ここから秘奥[対象|射程/形状|時間|コスト]↓	バニッシュ[r3m/5|30m/p|m/?|MP3]	リムカス[1|s/-|m|MP5]
>>アクス[1|10m/s|m|MP3]	フィプロ[r3m/5|s/-|m/18R|MP2]	(7)キュアスト[1|s/-|m|MP4]
コルプス[1|30m/p|m|MP5]	(2)アウェイクン[1|10m/p|m|MP5]	クエスト[1all|s/-|?|MP6]
ウェルム[1|30m/p|18R|MP6]	キュアウーンズ[1|10m/p|m|MP3]	バトソン[r6m/D|s/-|?|MP6]
オクルス[1|30m/s|m/18R|MP9]	ディティクト[1all|10m/p|m|MP4]	(8)イクソ[1x|10m/p|m|MP10]
>>エクソキスムス[s|s/-|m|MP6]	(3)キュアブラ[1x|t/-|m|MP2]	ゴッフィ[1|10m/s|m|MP10]
プリケリトゥード[s|s/-|1h|MP4]	キュアポイ[1|t/-|m|MP3]	フィルプロII[r5m/15|30m/p|m/18R|MP7]
レナトゥス[1|30m/p|m|MP10]	フィルレジ[r5m/15|s/-|m/18R|MP5]	(9)フォーイク[r6m/20|s/-|m|MP12]

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ジェレ・コ・サーレ	50	始まりの剣☆	500		
【コンジェラティオ・オクルス】	20	【メンティス=イラプティオ】	50		
(フリー)		始まりの剣☆2	500		
フランベルジュ級	300	【マルム=コンシートゥス】	100		
センチネル級	200				
専用(フリー)					
ハイペリオン級	200				
始まりの剣	300				
専用(フリー)					
				名誉点 所持 180	/合計 2400

一般装備品	(消耗チェック)
拳銃型召喚器	○□□○□□
専用(一応MP)女神ヴェール	○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
スピードポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
アンチドーテポーションIII	○□□○□□
キュアストーンポーションIII	○□□○□□
魔香水x50	○□□○□□
気付け薬x5	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□
冒険者set	○□□○□□
入門の魔導書x2	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
叡智の腕輪x5	○□□○□□
保存食x8	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔海草x10	○□□○□□
クロロ酵素x10	○□□○□□
消魔の守護石(1)x19	○□□○□□
消魔の守護石(10)	○□□○□□
魔晶石(10)x5	○□□○□□
魔晶石(5)x20	○□□○□□
魔晶石(2)x10	○□□○□□
魔晶石(1)	○□□○□□
月光の魔符(1)x10	○□□○□□
月光の魔符(2)x5	○□□○□□
月光の魔符(3)	○□□○□□
陽光の魔符(1)x10	○□□○□□
陽光の魔符(2)x5	○□□○□□
陽光の魔符(3)x5	○□□○□□

永久氷片x5	○□□○□□
テント(3)	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
聖印x46	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
ラル=ヴェイネのヴェールx5	○□□○□□
ヴェールx5	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
ジャパリまん	○□□○□□
モンスターボールx9	○□□○□□
スーパーボールx7	○□□○□□
ハイパーボールx8	○□□○□□
ばんのうごな	○□□○□□
たいりょくのハネx13	○□□○□□
ちりょくのハネx13	○□□○□□
せいしんのハネx13	○□□○□□
入ってるボールx8	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
ジャックの豆x5	○□□○□□
白炎玉x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 49869 G

預金・借金 G

キャラクター名: ティシマ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【ルクス=サンクトゥム=アドヴェントゥス(聖魔の光来)】 「威力１００+魔力」回復。「不死・魔法生物・魔動機」回復可能	任意	50m/P	MP30	2d+ 0		0	100										
【マルム＝コンシートゥス(災禍の疾走)】 「威力４０＋魔力」魔法Ｄ＆３分間行為－２	短縮	特殊/突破	MP21	2d+ 0		0	40										
【スパティウム=テレポータス(空間転移)】 空間テレポ。転移先にr10S必要。制御可能。	任意/なし	術者	MP25	2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
プリザベ[ob1|s/-|per|MP6]	レストレ[1|50m/p|m|MP18]	
ホリブレ[1|10m/p|18R|MP8]	<2>リダイレクト[1|30m/p|18R|MP4]	
(10)インジャリ[1|30m/p|m|MP8]	<4>リベフォ[s|s/-|18R|MP6]	
リフレ[1|s/-|m|MP]	<7>ディストレ[1all|t/-|m|MP5]	
レベレ[1all|s/-|m|MP10]	<10>トリペ[1|t/-|60R|MP8]	
(11)サレンダー[1all|s/-|m|MP13]	<13>スケゴ[r30m/D|s/-|1R|MP30]	
ブレスⅡ[1|30m/p|18R|MP12]		
ホリライⅡ[r6m/20|s/-|m/18R|MP9]		
(12)エスケープ[1x|30m/p|m|MP3]		
セイフィ[r100m/D|s/-|m/1day|MP20]		
レスキュー[1all|s/-|1day|MP17]		
(13)イレブラ[1all|s/-|m|MP50]		
オラクル[r10km/all|s/-|18R|MP14]		
モータリー[1|50m/p|m|MP10]		
(14)ディバウォ[r500m/all|s/-|6h|MP40]		
ピュリソ[1all|m/-|m|MP20]		
リンカネ[dead1|s/-|m|MP30]		
(15)コルゴ[?|30m/p|6R|MP100]		

一般装備品	(消耗チェック)
弾き玉	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
接合潤滑剤x30	○□□○□□
専用聖印	○□□○□□

所持金 49869 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 180 /合計 2400