

キャラクター名
 マリア・クリケット (興呂木 歩真)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	フリーター
	パロール				
オプション		年齢	25	性別	女
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32%
出自	ネグレクト	経験	裏切られた	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	3r+6	6	6		
骨の剣100%	白兵	3r+6	6	7		
		0				
【2】渴望						行動値+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 手配師					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
触媒	P	N			
隻脚ファウル	P 連帯感	N 嫌気			
木彫り老師	P 尊敬	N 憐憫			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	16	残り財産P:	15		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤方偏移世界	2	2	set	視界	単体			
効果: 行動値+LV*2 移動距離+10m								
骨の剣	1	3	min					
効果: 素手変更 A+LV+5 G値6 命中-1								
斥力跳躍	1	1	min		自身			
効果: 飛行移動 距離+LV*2m								
生命の黄金率	2	5	min					
効果: シーン間 肉体ダイスLV+1								
漆黒の拳	1	3	mj			白兵		
効果: 装甲無視 A+LV 素手のみ								
C: パロール	2	2	mj			シンド		
効果: C-LV								
ブレインハック	2	10	mj	至近	単体	白射		
効果: 憎悪付与 シーンLV								
時の棺	1	10	auto				100	
効果: 自動失敗 シナリオ1								
擬態の仮面	★							
吸着	★							
効果: べたり								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

興呂木 歩真はフリーター生活上の偽名
 マリアという名前もUGNチルドレン時代につけられたもので、本名は覚えていないし知る気もない
 育ての親の愛情と同期の仲間たちの友情を受けて育つ。
 任務を忠実にこなすチルドレンとして育てられていたが、同期の友人の離反をきっかけに自分の行いを改めて考え始めた。
 マリアはUGNに残る事を決めたが、他の同期たちはUGNに協力をするものの組織から離別することになった。

●属性
 XV 中立・中庸

生命の黄金率+骨の剣+斥力跳躍

漆黒の拳+C:パロール+ブレインハック