

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	1			4	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:IGN (作成時+SL)	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
ウェポンケース	
コネ[情報収集チーム]	
コネ[手配師]	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
亜純血	P	N		
相方	P 慕情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+[Lv]個増加								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【精神】判定の達成値に+[Lv*2]								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-1(下限7) 選択:サラマンダー								
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: ダイスを+[Lv個]/装甲無視								
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: ガード不可/シナリオLv回								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv*10]/ダイス-5								
氷の理	★							
効果:								
真偽感知	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ふぁん うじん
一人称:俺/私
二人称:お前/君/貴方