キャラクター名: ウルス

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	10	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	6600		大喧嘩したことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	3		26 + 1	4
		敏捷度	4	7		25 + 1	4
体	4	筋力	9	5		18	3
		生命力	10	1		15	2
心	5	知力	11	9		25 + 1	4
		精神力	9	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	1		
セージ	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	14	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化、魔法の武器+1、妖精の武器（土、水・氷、炎、風、雷）	1H#	15		2d+ 14	11	14	25										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 14	12	13	20										
ブレードスカート	2H			2d+ 14	10	13	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
鎧貫き	1-292p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
頑強	1-279p		p
インファイト	1-284p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備欄その他を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4（知名度未満にはならない）
首	熊の爪	マッスルベアーの筋力B増加が+3に
背中	セービングマント	回避抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手	巧みの指輪	
腰	ブレードスカート	+4以上で回避時反撃
足	立ち寝のレギンス	睡眠や気絶で転倒しない
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	
	巧みの指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため

ヤマユラ村に兄妹で身を寄せる青年
痩せぎすだが意外と筋肉質であり、無手の格闘術に長けている
かつての支配者の血を引くが、その性根は生粋の反抗者にして反逆者
滅ぼされた国の再興を掲げ、不屈の闘志をもって抵抗活動を続けている
その理由は復讐心もあるが、根本は溺愛する妹が安心して養生し暮らせる環境を作るためである
敵味方の線引がはっきりしており、一度身内と認めたものに対しては極度に甘くなるタイプ
頭は回るがアクシデントに弱く、それを自覚するがゆえに現状に色々と焦りを感じている
かつて戦うことに関して大喧嘩したことがあるため、妹には色々と秘密にしている
なお、ファーストネームがないのは支配者の家系であるためである

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウルス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔晶石５点x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符＋１	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼取得品	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
お酒	○□□○□□
	○□□○□□
装備売り買い	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□