

キャラクター名
 イソップ・カール(エクソシスト)

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	21
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
占い	幸運をおくれた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない筈だったがもしないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
発見者	死体だ――見ただけでわかってしまった。誤解じゃない。病院でも事故でもない。死体があつていい場所じゃなかった。誰の？どうして死んだ？何も思い出せない。自身を死体になつたのに、死体を見た衝撃だけは残っている。
後悔	迷った時間、間違えた回答。そして、あなたは大きすぎる代償を払うことになった。その内容を忘れてはいるけれど、痛みだけは、あなたの心に傷痕となり今も残っている。
医者	大切な人達を閉じ込めた存在。あなたはずっとこの男を追っていた。彼らの開放のために、必ずこの狂った医者を殺さなくてはならない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
めっ	独占	3 ①②③④⑤	
ナワ	執着	3 ①②③④⑤	
るっ	保護	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にして		オート		効果	自分が使用した攻撃マニューバによるダメージで仲間がパーツを損傷したなら、その仲間は発狂状態の未練を1つ選り狂気点を1点減少させてもよい
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内で他の見方とおなじ対象を攻撃する時攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで自分の攻撃判定出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		アクション			行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵 4、出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選び損傷前に戻してよい
胴		写真		オート			戦闘終了時このパーツが残っていれば、任意の狂気点-1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			