キャラクター名: ケイディス・ディー・グレイマン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	♂	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	410		家族に冒険者がいる		
			書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	9			19	3
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	5	3		15	2
心	13	知力	11	1		25 + 1	4
		精神力	10	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	1		
セージ	3		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		
鉄壁の防陣		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		15		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他 軍師微章	

装備品	説明
左手	

その他メモ

孤児院出身のナイトメア

先生になりたくて、勉学に励んでいたが、ナイトメアであるため、先生になれず、経営に困っている孤児院を支えるために、先生の道をあきらめて、冒険者になった。

ケイディスは捨てられた時の名前で、Dは孤児院の時の名前で、グレイマンは孤児院の名前である

絵師:lv3
料理人:lv3
家政婦:lv3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ケイディス・ディー・グレイマン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【雑多品】
冒険者セット ○□□○□□
保存食１週間x10 ○□□○□□
魔香草x5 ○□□○□□

【魔晶石】
５点魔晶石x10 ○□□○□□

【指輪】
知力の指輪x5 ○□□○□□

【宝石】
光の宝石 ○□□○□□
風の宝石 ○□□○□□
土の宝石 ○□□○□□

【フレーバー】
孤児院への寄付 ○□□○□□
月の舞寄付 ○□□○□□
ユゥ・エスさんに補慎 ○□□○□□

所持金 20027 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 148 /合計 148