キャラクター名
『銃弾の魔女』アテナ・フェニキアス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	6970				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	15		32	5
		敏捷度	4	3		15	2
体	4	筋力	6	7		17	2
		生命力	9	3		16	2
心	9	知力	7	14		30	5
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	11		
セージ	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	13	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イカロス・ゼロ <専用化：バレットシャワーII> 射程10m、装填4、通常弾、右手装備 【魔法の武器化】	1H	5	2	2d+ 19	10	18											
イカロス・フォース <専用化：バレットシャワーII> 射程10m、装填4、通常弾、左手装備 【魔法の武器化】	1H	5	2	2d+ 19	10	18											
AM90アキュラシーII <専用化：ロングバレルII>射程50m、装填1、ダメージ+4、通常弾	2H	10	1	2d+ 18	10	21											
サーペンタインガン 射程10m、装填3、活性弾	1H	1		2d+ 17	11	17											
サーペンタインガン 射程10m、装填3、活性弾	1H	1		2d+ 17	11	17											
ドット・ブラスライザー 詳細は備考欄、オリアイテム適用外時はバレットシャワーII+1として扱う	1H	5	2	2d+ 19	10	18											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	16			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	DG+不撓のバックル	<ガン>や<魔法の矢>の攻撃を精神抵抗力で耐える
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索+1
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション
背中	ドミネイターズマント	精神抵抗・生命抵抗・生死判定に+1
右手	正しき信念のリング	
腰	バレットポーチ	24発まで収納
足	軽業のブーツ（守りの小包丁）	軽業のブーツに、親友の愛用の包丁（小刀）。お守りとして、右足に装着している
その他	マギスフィア（大）	OP1：ターゲットサイトMP-1

	装備品	説明
左手	フローティングスフィア（大）	OP1：スナイパーレンジMP-1 OP2：クイックリロードMP-1 OP3：ホーミングレーザーMP-1

その他メモ
最終更新日　160609
【交友関係】ガラド追加

【性格】
好奇心旺盛な少女
おっとりとして見えるが、結構攻撃的
優しさと激しさの二面性を持っている
お嬢様口調は貴族だった母親の影響らしい

【経歴】
魔動機文明時代に興味を持ち、家を飛び出して冒険者になる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 『銃弾の魔女』アテナ・フェニキアス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
保存食（一週間分）x40	○□□○□□
通常弾（１２点セット）x25	○□□○□□
活性弾（１２点セット）x3	○□□○□□
ルージュの弾丸x2	○□□○□□
石x5	○□□○□□
毛布	○□□○□□
エンブレム『花』	○□□○□□
エンブレム『交差した剣』	○□□○□□
エンブレム『架け橋』	○□□○□□
エンブレム『虹の架け橋』	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル2点x20	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔晶石3点x20	○□□○□□
魔晶石2点x35	○□□○□□
消魔の守護石5点x10	○□□○□□
デクスタリティポーションx15	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
ランタン油x10	○□□○□□
	○□□○□□
＜たからもの＞	○□□○□□
【守りの小包丁】	○□□○□□
	○□□○□□
<プレゼント済み>	○□□○□□
手編みの赤いマフラー	○□□○□□
王族ご用達有名店の超高級チョコ	○□□○□□
レシピ（写本）：海賊ピラフ（シーフドたっぷりピラフ）	○□□○□□
痛覚過多の調味料x3	○□□○□□
甘すぎる調味料x3	○□□○□□
とろける調味料x3	○□□○□□
爽快な調味料x3	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペンx5	○□□○□□
インクx10	○□□○□□
白紙の本x10	○□□○□□

スケッチブックx2	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
	○□□○□□
【オプション一覧】	○□□○□□
オプション：ターゲットサイトx3	○□□○□□
オプション：ソリッドバレット	○□□○□□
オプション：クリティカルバレット	○□□○□□
オプション：クイックリロード	○□□○□□
オプション：ホーミングレーザー	○□□○□□
オプション：テレグラフ	○□□○□□
オプション：テレスコープ	○□□○□□
オプション：アンチミサイルフィールド	○□□○□□
オプション：スナイパーレンジ	○□□○□□
水着	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
<ぬいるぐみ>	○□□○□□
製作番号01　アテナちゃんぬいぐるみ	○□□○□□
製作番号02　二つの銃を持った料理人のぬいぐるみ	○□□○□□
製作番号03　鋭い目をした家政婦のぬいぐるみ	○□□○□□
制作番号04　どでかい黒騎士のぬいぐるみ	○□□○□□
制作番号05　Sメイドのぬいぐるみ	○□□○□□
制作番号06　AAドワーフのぬいぐるみ	○□□○□□
制作番号07　妖艶な鉱石のぬいぐるみ	○□□○□□
制作番号08　褐色美人のぬいぐるみ	○□□○□□
製造番号09　異なる双眸の服飾師のぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
マギスフィア（大）x7	○□□○□□
フローティングスフィア（大）	○□□○□□
フローティングスフィア（中）	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
月光の魔符+1x6	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
熱狂の酒x25	○□□○□□
	○□□○□□

<売却済み>サーペンタインガンx2	○□□○□□
<売却済み>マギスフィア（小）	○□□○□□
	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□

所持金 101194 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタンの購入	10
称号『銃弾の魔女』	20
一期一会亭卒業	25
【守りの小包丁】専用化	50
称号：知られざる影の英雄	15
【北の最終兵器】イゴール・ボブ・チャンチンとのコネクション（顔見知り）	10
バレットシャワーⅡ専用化	50
バレットシャワーⅡ専用化	50
マナコート専用化	50
スカイビークルウェポン『ドット・ブラスライザー』専用化	50
スカイビークルウェポン『ドット・ブラスライザー』専用化	50
天の架け橋亭卒業	25
流派《クラウゼ流覇王一刀剣》入門	150
	30
	50
	50
	20
	400
	500
	30

名誉点 所持 893 /合計 2528