

キャラクター名

ジョン・ドウ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ステシー	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
リーダー	y、51番
殺人現場	y、34番

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ヴィルジール	依存	3	①②③④⑤	おとこニ力《保護》		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		慎重		オート	なし	自身	行動判定、対話判定、狂気判定のいずれかを行った際のみ使用可。サイコロを振り直してよい。ただし1回の判定に1回のみ
ポジション		合理主義		オート	なし	自身	自分が判定に「大失敗」するたび、狂気判定を行う
メインクラス		我武者羅		オート	なし	自身	(【失敗作】相当) 攻撃判定+1。ターン終了時、BP終了時に任意のパート1つ損傷
メインクラス		平気		オート	なし	自身	BPでパートを損傷しても、ターン終了まで使用可能
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まで攻撃判定+1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~1	支援1か妨害1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		何故か慣れてる		オート	なし	自身	(【カンフー】相当) 最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ピアス		オート			たからもの。左耳につけている、シンプルなピアス
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		軌道修正		オート	1	0~1	(【あるびの】相当) 支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1