

キャラクター名
神吹ギンコ(かんぶきぎんこ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オルクス		年齢	16	性別	女性
オプション	覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独		経験	心の壁	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣		0		8+消費HP		
+破壊の血		0		+9(12)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
業師	P	N		
友達	P 友情	N 隔意		
教官	P 尊敬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果: c-lv								
赫き剣	4	3						
効果: HPLV×2消費、武器作成								
破壊の血	3	2						
効果: HP2消費、赫き剣の攻撃+LV×3、ガード+5								
援護の風	4	2						
効果: ダイス+LV								
一閃	1	1						
効果: 全力移動後攻撃								
オーバーロード	1	5						
効果: 攻撃+武器攻撃力 メイン後武器破壊								
衝動探知	1							
効果:								
真偽感知	1	2						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「"余分なものを削ぎ落とし、ただ一振りの刀となれ"。それがアタシのテーマらしいっす」
「痛くはないっすよ。キレーに仕留めてあげますから」

- ・ノリが軽い。
- ・私服と仕事着は和服。
- ・感情・情緒はごく普通。嬉しいことは嬉しいし、悲しいことは悲しい。
- ・任務の遂行と感情の問題を完全に切り離して考えるように調整を受けている。それはそれ、これはこれ。

マイナー: 《赫き剣》4+ 《破壊の血》3 HP10消費 攻撃力25の武器作成
 マイナー: 《赫き剣》5+ 《破壊の血》4 HP12消費 攻撃力30の武器作成
 コンボ
 《コンセントレイト》2+ 《一閃》1 判定時に《援護の風》4使用
 7dx8+4
 "瞬殺(バインキラー)"
 《コンセントレイト》3+ 《一閃》2 判定時に《援護の風》5+ 《オーバーロード》2使用
 11dx7+4