

キャラクター名  
アイ・シー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
19:【白い部屋】	白い部屋、茶、駐車、白い服の人たち。あの度せた顔は、あの度せた顔は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んで動けるあなた。あなたにとってはどちらが……;
42:【教室】	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、ずわいていなかったり。進んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。私はどこにいるんだろう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィー	依存	3 ①②③④⑤	
メルム	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの発狂時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては掛からない。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		エナジーチューブ		オート			2 装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		ガントレット		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防衛1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		たからもの		オート			胸に抱いた聖書
				オート			
胴		リミッター		オート			損傷したとき+2。バトルパート終了時まで続き効果中は修復できない。
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1