キャラクター名
かばうファイター理想型

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	7000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	224 p		p
ガーディアン	1-279 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
頑強	218 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	13	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	11	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 13	10	14	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 11	17

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度+2

その他メモ
LV10 ダークトロールアデプト 2D+13+13⇒期待値33
防護点17+2(練技)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟