キャラクター名: ホノカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	13歳
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	2100		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	4		17	2
		敏捷度	8	2		14	2
体	8	筋力	11	2	-3	18	3
		生命力	7	6		21	3
心	9	知力	9	7		25 + 1	4
		精神力	10	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/妖精神アステリア	7		
セージ	6		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインエイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 発動体加工済み 消費マナ-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
バジリスク語		○
リカント語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	英知のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳		
顔		
首	アステリアの聖印	
背中	インテリアニマルサック	探索,魔物知識,異常感知,危険感知,罠回避に+1
右手	知力増強の指輪	
腰		
足		
その他	知力増強の指輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

旅立ち理由：一獲千金を夢見て

一般技能:看護師2　家政婦2　演奏家1

妖精神アステリアを信仰する神官。
魔道死骸区の貧民の生まれで、幼い頃に父と母を何者かに殺されている。
子供一人しかいない魔道死骸区の貧民の家にいつまでもいたら、数日と立たずに奴隷か死体の仲間入りくらいは想像が出来たため家を出たものの、当てもなくさまよった挙句に荒れ果てた教会前で倒れることになった。

目が覚め、廃教会内で数人の孤児に心配そうに囲まれているのを見て、奇跡的にも自分が救われたのだと知る。
いちばん年長の子供に話を聞き、限りのある食料を使って飢えを癒してもらったことを知り、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ホノカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
太陽神のハンガー	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石x7	○□□○□□
5点魔晶石　残りx5	○□□○□□
5点マナチャクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑B　残りx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑A　残りx4	○□□○□□
マテリアルカード緑S　残りx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□