キャラクター名
ヴィーヴィル・クラウディア

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	フェイ			**境遇**	傷病
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	23	23	10	26	12	9
ボーナス	3	7	7	3	8	4	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		1					
能力値	4	11	7	3	10	4	5

HP	110
MP	116
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ロストデビルズボウ	50m	-2	11				-4	
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			11	0	7	0	4	17	9
スキル			1						
その他	リンク効果		4	5	4				
総計(右)			14	16	14	6	4	17	8 m
総計(左)			16	5					
総計(両)			14	16					
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 4 d
トラップ解除	11	2		13	+ 4 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
パックパック	
ウェポンケース	
ベルトポーチ	
HPPX2（ポーション系）	
HMPPX3（ポーション系）	

現在重量： 5		
最大重量： 17	所持金： 35	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 対象に1ダメでも与えると【放心】付与								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 命中+1D、DR+（SL）D								
サドンインパクト	1	-	サプライザル	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 攻撃のDRでは【物防】【魔防】を0								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果： DRに+（SL）D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオー回	
効果： タイミング・パッシブ・アイテム以外のスキル無効								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
ワイドストーム	3	3	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： シーフのタイミング：メジャースキルと同時使用。DRに+（SL）D								
シャドウショット	5	5	効果参照	-	自身	自動成功	隠密	
効果： 対象にダメージを与えたら［SL×3］								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 射撃攻撃のダメージに+【感知】する								
AM：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定+1D								
シャドウアイ	1	10	命中判定直前	-	自身	自動成功	隠密/シナリオー回	
効果： その攻撃のダメージに+［CL×3］								
トリックアタック	2	6	ワイドアタック	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージに+（SL）D								
フラッシュショット	1	18	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： リアクション判定は必ず失敗となり、タイミング：リアクションのスキルも使用不可。								

冒険者として生きていたヴィーヴィルはとあるダンジョンに潜り込む。

しかし、そこのダンジョンの敵は想定外に強く、パーティーは全滅してしまう。

なんとかダンジョンから脱出はできたものの、お金も行く当てもなく途方にくれていたところ、レースの賭博の噂を聞き付ける。

街になんとか行き着いたものの、金もなく空腹で行き倒れそうになってたところをパンの香りに引かれて盗みに入る

キャラクター名
ヴィーヴィル・クラウディア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホークアイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	射撃攻撃のダメージに+[SL×3]する							
ハードラック	2	10	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	命中判定のダイスの内1個を6にする。6が変更後2以上ならクリティカル扱い							
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う。行動済みでも可能。この効果で行動しても行動済みにならない							
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	移動状態でも隠密							
インセンサブル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敵の目の前でも隠密							
フェイタルヒット	1	10	効果参照	-	自身	自動成功	隠密、シーン1回	
効果：	クリティカルが出たらその6の目を倍にしてダメージ計算							
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオー回	
効果：	スカウトのシナリオスキルの一つの使用回数を増やす							
ラストラック	1	10	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：	SL個以下の任意のダイスを振り直す。6が2以上になればクリティカル。							
カバートアクション	1							
効果：	【命中】判定の達成値に+1							
イクイップリミット	1							
効果：	装備アイテムの重量制限+5							
トレーニング（筋力）	1							
効果：	選択した能力基本値+3							
トレーニング（器用）	1							
効果：	選択した能力基本値+3							
トレーニング（敏捷）	1							
効果：	選択した能力基本値+3							
トレーニング（感知）	1							
効果：	選択した能力基本値+3							
アンチトラップ	1							
効果：	罠探知、罠感知、危険感知の達成値に+1							
エリアサーチ	1							
効果：	警戒行動を取る							
ファインドトラップ	1							
効果：	罠探知の判定に+1Ｄ。探知に失敗しても罠は作動しない。							
インテンション	1							
効果：	最大ＭＰに+ＣＬ							
フェイス：グローヴィス	1							
効果：	【器用】判定の達成値に+1							
マジカルハーブ	2							
効果：								
効果：								
効果：								