

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	44	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
亜純潔	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黒:ラストアクション	1	7	オート				100	
効果: 1シナリオ1回。戦闘不能になった瞬間にメインプロセスを行える。								
原初の白:時間凍結	1	7	イニシアチブ				80	
効果: 1シナリオ1回イニシアチブで行動を行う。HP20点消費。								
コンセントレイト;ハヌマーン	3	20	オート				120	
効果: 1シナリオLV回。メインプロセス後に、私用。行動値0にし、未行動になる。								
疾風迅雷	3	3	メジャー				シンドロームピュア	
効果: 1シナリオLV回。ドッジを行えない。								
サイレンの魔女	5	5	メジャー					
効果: 攻撃力+LV*3の射撃装甲無視範囲攻撃								
限界突破	1	3	セットアップ				80	
効果: R制限のエフェクトを2回使えるようにする。								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定ダイス++LV個								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー					
効果: 精神の判定のダイス+LV*2								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					