キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		かみつき		アクション			肉弾１．はらわたが損傷していたらなおしてもよい
頭		舌なめずり		ラピッド			移動妨害１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ			妨害１
胴		再生		オート			
胴		だるま		オート			「腕」「足」にあたった際、ダメージの振り分けが可能
胴		狂気		オート			
胴		しんぞう		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		捕食活動		アクション			にくむち
脚		肉の宴		オート			
脚		捕食器官		オート			このパーツが有る限り足のパーツは全損しない
脚		肉の拘束		オート			自身のいるエリアの手駒は「移動」「転倒」の効果を受けない
脚		感覚器		オート			リフレックス
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１