キャラクター名
佐藤　風真(ｻﾄｳ　ﾌｳﾏ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>サラマンダー | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | いい人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：警察 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 「氷獄」60～80 | ＲＣ | 5r+6 | | 3 | | い+は　1しーんいっかいC-2。侵5 |
| 「氷獄」100～ | ＲＣ | 7r+6 | | 6 | | いはち。C-3。侵食9 |
| 「縛鎖」100以上 | ＲＣ | 5r+6 | | 23 | | い+ろ+に+と+ち。Clt−3。hp-20。侵19 |
| 「縛鎖」130以上 | ＲＣ | 6r+6 | | 23 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 応急手当てセット | |
| コネ：警察官 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 久梨原 理央 | Pあいぼー | Nｻﾞ･ｴﾅﾄﾞﾘ! | | |
| 谷修成 | P　信頼 | N　嫌悪 | | |
| 炎の壁 | P　執着 | N　憎悪 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗ | 2 | 2 | メ | | | | | |
| 効果： Crt-Lv。そのｼﾝﾄﾞﾛｰﾑエフェクトとして扱う | | | | | | | | |
| 時間凍結 | ★ | 5 | ｲﾆｼｱ | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果 :HP-20。1S1。ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽでメインプロセス使える。行動済み後でも可でこれで行動済みにならない。エフェクト組み合わせ不可。メインプロセス後HP-20 | | | | | | | | |
| 氷の塔 | 1 | 3 | メ | 視界 | 範囲選択 | 対決 | - | |
| 効果： １ｓ１。同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ指定不可。攻撃+【Lv*3】の射撃 | | | | | | | | |
| インフェルノ | ★ | 4 | メ | - | 単体 | 対決 | 100 | |
| 効果： 1S1。組み合わせでHPダメ与えた場合行動済みにする。単体変更不可。 | | | | | | | | |
| 時の棺 | ★ | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果： 1S1。判定行う直前に宣言。失敗とする。自動成功など判定ないものは使用不可 | | | | | | | | |
| 空間圧縮 | 2 | 2 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 1SLv。戦闘移動を行う。移動は対象が決める。同意する対象のみ。 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 2 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 100 | |
| 効果： 攻撃：Lv*5の射撃攻撃 | | | | | | | | |
| クロスバースト | 1 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80 | |
| 効果： 組み合わせ攻撃力+lv*4。判定ﾀﾞｲｽ-2個 | | | | | | | | |
| ﾃﾞｨﾒﾝｼｮﾝｹﾞｰﾄ | ★ | 3 | メ | 至近 | ー | 自動 | | |
| 効果： 戦闘緊迫状態で使用不可。知ってる場所にゲートを作る。 | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | ー | メ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :熱を視覚として知覚する。熱を持つものを追いかけたり、体温の変化から感情や体調の変化をみる事もできる。GMは知覚判定を加えても良い | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

幼い頃にレネゲイドが起こした火事により身寄りをなくし、心を閉ざしてたかけてたところに面倒見の良い警察のおっちゃん【谷修成】に拾われ、お世話になっていた。しかし、その後オーヴァードとして覚醒してたことが分かり、能力のコントロールなど身につけるためUGNチルドレンとして施設に預けられた。そこで研究職として勤めてた理央と知り合い、それからの縁である。本人は至って明るくふざけて振る舞う節があり、踏み込ませないような部分も感じ取れるかもしれない。恩人である谷修成の姿。正義に危ない方向の思想を持っていたが