

キャラクター名
桐生 零

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	教師
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	4		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の1品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドバイス	5		Xジャー					
効果:	c値-1 ダイス+Lv個							
戦場の魔術師	3		Xジャー					
効果:	対象を3対に変更							
戦術	5		セットアップ					
効果:	ダイス+Lv							
先手必勝	2		常時					
効果:	行動値+Lv*3							
勝利の女神	6		オート		単体			
効果:	達成値+Lv*3							
ブリッツフリーク	1	4d10	インジ	視界	単体		120↑	
効果:	即座にメインプロセスを行わせる							
援護の風	5		オート	視界	単体			
効果:	ダイス+Lv個							
ウィンドボイス	3		オート	視界	単体			
効果:	上の効果+達成値+Lv*3							
真実の軍略	3	5	オート	視界	単体		120↑	
効果:	Lv*3ダイス増減 1R1回							
虚空の残影	1	7	オート	至近	自身		120↑	
効果:	ドッチ確定勝利							
代謝制御	★							
効果:								
真偽感知	★							
効果:								
空の楽器	★							
効果:								

生い立ち
元UGNチルドレン。現支部長。
オーヴァードの兄があり、その影響で覚醒。
両親は幼いうちに他界していた為、そのままUGNに保護される。
冷酷で常に合理的な判断を下す兄に憧れていたが、いかんせん兄は優しすぎた。
ジャームの命乞いに感わされ、とどめが刺せず逆逆に命を落とす結果となった。
そのことから、零のジャームに対する嫌悪感は一層強まり、さらにジャームに負けた者も詰めの甘い愚か者として見るようになった。

チルドレンを卒業してから暫くは前線で活躍していたが、対象を殺害してしまう事が多く、上司の勧めで支援屋に回る。
現在はその統率力を生かして支部長にまで昇進した。

コードネーム
支援屋に回ってから付けられたもの。
彼女の作戦自体は完璧だが、部隊のミス一つ許さないその作戦はまさに"理想"である。
そのことから、皮肉を込めて"理想的な戦術"と名付けられた。
チューリング・マシンという読み方はチルドレン時代からのものであり、こちらは本人も気に入っている。

性格
人当たりは優しいが、兄の影響からかけっこうな合理主義。
物事の大半を合理的かそうでないかで決める。
オーヴァードとして、弱者を守らねばならないという使命感や人類愛のもと行動している。