キャラクター名	プレイヤー名
リリィ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
手紙	
埋葬	
孤立	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	貴方はバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹一体（自身を除く）を自由に選び、お互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷ははコストとして扱わない
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツ一つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可　移動1
頭		第三の目		ジャッジ	1	0～1	支援2（よぶんなめ相当）
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	異動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		あの日のシャベル		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１