

キャラクター名
リリー(Lclass-R.R.一式=1698番)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	10.幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
13.恋の華	オネエサマヤサシイ……オネエサマノコトスキィ……
31.廃棄	私って廃棄躯体？そんなのやだよ……
35.故郷	私の製造場所ってどこだっけ？……たしか……。
46.尾行者	コワイヨォ、ストーカーコワイヨォ、タスケテヤタチャン……
90.海岸	海なんていつぶりだろうか

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(カラス、リボン、写真)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルタ	友情	4 ①②③④⑤	
レイ	憧憬	2 ①②③④⑤	
リム	保護	2 ①②③④⑤	
ユイ	保護	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		凶戦ノ御心(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		追撃命令(死の舞踏)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		絡繰ノ体(時計仕掛け)		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		軌道修正演算		ジャッジ	1	自身	【ボルトヘット】支援 2
頭		改造反射神経系		オート	なし	自身	【リフレックス】最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		カラスのヤタちゃん		オート	なし	なし	【たからもの】人間の言葉がしゃべれるようになってくるカラス。いつも話し相手になってくれるお友達
腕		リボン		オート	なし	なし	【たからもの】リムお姉ちゃんにつけてもらった大事なリボン
腕		写真		オート	なし	なし	【たからもの】写真に写るこの子達見たことが……
腕		チェーン		オート	なし	なし	【たからもの】腕にかっこいいシルバーまくとかさ!!
腕		小さな歯車		オート	なし	自身	【うじむし】、バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		かめはめ波		アクション	3	0~3	【レーザービーム】射撃攻撃1+切断
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対する防御無効。攻撃命中時に対象を移動 1
腕		改造義手		オート	なし	自身	【ガントレット】腕のみに「防御1」。腕部にあるマニューバの白兵・肉弾戦ダメージ+1。時計仕掛け取得
腕		鋼鉄の豪腕		ジャッジ	1	0	【アームバイス】支援2か妨害2
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		鋼鉄の翼		ダメージ	1	自身	【うろこ】、防御 2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1