

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男の娘
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	王侯貴族			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	14	8	9	9	9
ボーナス	3	4	4	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	3	3

HP	44
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レールガン	60m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
	総計(右)		5	7					
	総計(左)				5	4	3	5	7
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
MPポーション×2	
HPポーション	
練魔弾×3	
バックパック	
礼服	

現在重量: 12
 最大重量: 17
 所持金: 3020
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ガンズミス	1		アイテム		自身			
効果:	マスキット取得							
アームズマスタリー: 錬金銃	1		パッシブ		自身			
効果:	錬金銃の命中に+1D							
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果:	移動しても隠密解除はされない							
サブライザル	2	5	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:	命中に+1D、ダメージに+SLD クリティカル: ダイスロール追加							
コンバージョン: レールガン	1		アイテム					
効果:	命中に+SLD 射程60m							
ヒストリー	1		パッシブ	自身				
効果:	知力判定+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ	自身				
効果:	トラップ感知+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【設定】
 王国の貴族であるアーデル家の息子。家ではただただ平凡な生活を送っていた。あまりにも平凡すぎたため、退屈していた。たまたま読んでた本が冒険譚があり、冒険者に憧れるようになる。そこで両親に(半ば無理を言って)冒険者学校に入学した。あまり、自分が貴族の息子というのは隠し、家からの援助なしで自立した生活を送るようにしている。ついでに周りからは「アル君」と呼ばれている。

◎レギュレーション
 ・初期作成
 ・ルルブ改訂版1,2/パーフェクトスキルガイド適用
 ・人数: 5人まで
 ・内容: 皆さんはグランフェルデン王国にある冒険者学校の生徒です。今回は初めての演技演習ということで遺跡探索に出てもらいます。
 ・制限: PC年齢15歳まで(PLは何歳でも可)