キャラクター名
マーガレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女性	年齢	20代前半
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	6			13	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	9			13	2
心	10	知力	7			17 + 1	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 メガネ	本を読んだりする時に
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法発動体の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

学者を目指している魔法使い
祖父が学者を商業としており、自分も祖父の跡を継げばそれなりに楽を出来るだろうという魂胆だったが
いざ勉学に励んでいると、学者になるなら世の中をもっと広い目で見れるようになるといいと祖父から言われ
これも修行だと冒険者として放り出される。魔法使いとしての教養があるため、それにより渋々ながら冒険者をやることに
基本的に物腰柔らかく接するが時折腹黒い一面を見せることがある
"自称"深窓の令嬢

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マーガレット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
新冒険者セット	○□□○□□
【袋の中身】	○□□○□□
衣類・着替えセット	○□□○□□
照明器具	○□□○□□
筆記セット	○□□○□□
食料	○□□○□□
食器	○□□○□□
	○□□○□□
お菓子セット（保存食１週間分）	○□□○□□
本	○□□○□□
	○□□○□□
おじいさんからのお小遣い	○□□○□□

所持金	預金・借金
270 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0