

キャラクター名  
 スィ・エレメンチュリー

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[属性:土]		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	あこがれる冒険者がいる		
<b>経験点</b>	120		未だかなわない夢がある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

<b>技</b>	6	<b>器用度</b>	7	<b>成長</b>	1	<b>他修正</b>		<b>能力値</b>	14	<b>ボーナス</b>	2
		<b>敏捷度</b>	9				15	2			
<b>体</b>	14	<b>筋力</b>	5				19	3			
		<b>生命力</b>	2				16	2			
<b>心</b>	10	<b>知力</b>	12	1	1		24	4			
		<b>精神力</b>	8	1			19	3			

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
プリースト	4		
レンジャー	1		
セージ	3		
アルケミスト	1		

<b>戦闘特技</b>				
魔法拡大/数	226	p		p
魔法誘導	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
ザルツ地方語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ヴォーパルウェポン	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
アルケミーキット専用化	50
<b>名誉点所持</b>	28 / <b>合計</b> 78

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
知性の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
赤Bカードx10	○□□○□□

赤Aカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2838 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	2	28

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	33

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
神聖魔法	4	8			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	聖印 (ル=ロウド)
背中	
右手	知性の腕輪 知力+1壊せば+13
腰	専用アルケミーキット アルケミスト技能(専用化済み) MP+2
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

<b>その他メモ</b>	自動失敗 チェック
人間生まれのナイトメア	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖