キャラクター名: カザミ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	[A-2-3] 育ての親に拾われた		
経験点	0		[A-6-6] 役に立たない知識を持っている		
			[B-2-4] 競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	2	1		8	1
体	6	筋力	4	2		12	2
		生命力	12	6		24	4
心	10	知力	11	1		22 + 2	4
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/風来神ルゥ=ロウド	4		
セージ	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1785 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔		
首		
背中	インテリアニマルサック	探索,魔物知識,危険感知,罠感知判定に+1
右手	叡智の腕輪	知力+2、破壊で一時的に+14
腰	聖印(風来神ルゥ=ロウド)	神聖魔法の行使に必要
足		
その他	学者の眼鏡	セージ+知力の判定に+1

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50
装飾品専用化/HP	50
装飾品専用化/MP	50

名誉点 所持 0 /合計 150

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟