

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3	
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	♀	
称号クラス				年齢	17位	
種族	ヒューリン				境遇	放浪者
出自 (効果)	闇の一族				目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	13	8	15	9	9
ボーナス	3	4	4	2	5	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	6	3	3

HP	44
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動										
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0										
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0										
頭部	/																		
胴部										クロスアーマー									
補助																			
装身具	シーフズツール																		
能力値				6	0	6	0	3	12	8									
スキル	アンビデクスタリティ; 左右の短剣のそれぞれ合計。																		
その他	アームズマスタリー: 短剣																		
総計(右)				6	6														
総計(左)				6	6	6	3	3	12	8									
総計(両)				6	12					m									
ダイス数			3 d	2 d	3 d														

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 3 d		
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d		
危険感知	6			6	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量:	0		
最大重量:	10	所持金:	200
		預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:		キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1						
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:		武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL						
アームズマスタリー: 短剣	1		パッシヴ		自身			
効果:		選択した武器の仕様判定時に+1dの修正をする。						
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果:		武器効果のダメージに+【(SL) D】を行う。						
ダイアナザーディ	★		セット		自身	自動	1/シナ	
効果:		HP回復を行う。【CL*10】点回復。バッドステータス全てを回復。						
スニークアップ	1	6	効果		自身	自動		
効果:		移動で封鎖されない。敵対するキャラクターとエンゲージした時、そこで移動を終了しなくてよい。						
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身	-		
効果:		【種別: 短剣】を装備している際に発動。装備している二つの【命中補正】【攻撃補正】【行動補正】をそれぞれ合算。装備部位: 双として一つの武器として扱う。						
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身	-		
効果:		回避判定に+1dする。						
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動		
効果:		そのメインプロセスで判定するリアクションの判定に-1dする。						
インタラプト	1		効果		対象	自動	1/シナ	
効果:		対象が使用したスキルの効果を打ち消す。						
シックスセンス	1		パッシヴ		自身			
効果:		奇襲攻撃を受けた際に判定に-1dされることなくリアクション可能。						
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果:		トラップ探知の判定に+1d。失敗してもトラップは発動しない。						
トレーニング: 敏捷	1							
効果:		敏捷を+3補正。						
効果:								
効果:								
効果:								

--