

キャラクター名  
リーフ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	720				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			13	2
体	5	敏捷度	5	2		14	2
		筋力	7	1		13	2
心	15	生命力	3	4		12	2
		知力	6	1		22 + 2	4
		精神力	4	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
プリースト/フェトル	5		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技				
魔法拡大/数	IB39 p			p
魔法誘導	IB32 p			p
MP軽減/プリースト	IB33 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化 (HP+2)	50
名誉点所持 139 /合計 189	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			7		3
盾			8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	4	

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ライトメイス	1H	5	1	2d+	1	12	0	10										
発動体加工済み				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (1週間)	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
魔晶石 (3点) x10	○□□○□□
魔晶石 (5点) x5	○□□○□□

マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2995	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+	0	4
	m	m			29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	8	2d+	0	45	
			2d+	7	
			2d+	8	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	8			
神聖魔法	5	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1 形状は三蔵法師の僧侶頭巾
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	割る用

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る用

<p>— その他メモ —</p> <p>わたしは そろりよ■■■ たたくいはできませんが ちりよの■■■がつかえます よろしければ ごいっしょさせてください</p> <p>-----</p> <p>前世で↑のようなことを言っていた気がするハイマン 若い頃にフェトル信仰に目覚めた彼は傷ついた人々を癒すため、人気のない村や集落を回ったり、時折冒険者のパーティに同行することで徳を積んで回っている。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	---