キャラクター名: 金閣寺 輝彦（きんかくじ てるひこ）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	高校生
	エンジェルハィロゥ				
オプショナル		**年齢**	（推定）１５歳	**性別**	男

覚醒	素体	**衝動**	解放	**初期侵食率**	34 %
出自	政治権力	**経験**	純粋培養	**邂逅**	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	3			6
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄金の指先<ゴールデンフィンガー>	ＲＣ	6r+5	単体	3		コンセ＋焦熱/コスト３
100↑	ＲＣ	9r+5	単体	4		
黄金爆弾<ゴールデンボンバー>	ＲＣ	6r+5	範囲選択	5		コンセ+破壊+焦熱/コスト5/同エンゲージ不可
100↑	ＲＣ	9r+5	範囲	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
UGN幹部	
要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎<エターナルブレイズ>	P	N		
パパ/新道真澄（しんどう ますみ）	P 尊敬	N 猜疑心		
夜空／夜空ちゃん	P よくわからんが好意的でとても信頼できる感情	N 不安		
月野／月野ウメコちゃん	P 友情	N 無関心		
神木支部長	P よくわからんが好意的でとても信頼できる感情	N 恐怖		
賢崎とやら	P	N 敵愾心		
今回のチーム	P 連帯感	N		

最大財産P: 6 残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル-LV								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲（選択）	対決RC	-	
効果：「攻撃力：＋２」の射撃攻撃。同じエンゲージのキャラは対象外。１シーンにLV回								
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン（選択）	対決RC	-	
効果：攻撃力-[20-LV×5](最大0)の射撃攻撃。１シナリオ１回。組み合わせた時、必ず対象：シーン選択、射程：視界になる。								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決RC	100%	
効果：「攻撃力：＋［LV×５］」の射撃攻撃								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決RC	-	
効果：攻撃力＋[LV＋2]の射撃攻撃								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果：ラウンド間攻撃力［LV×４］、行動値-5								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：カバーリングを行う。ダメージロールの直前に使用する。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。１メインプロセス１回								
スポットライト	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：任意の場所に光源を設置して、自在に演出できる。								
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：熱を視覚として知覚するエフェクト。あなたは暗闇でも熱で物を見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情・体調の変化を読み取ることもできるだろう。必要を感じたなら<ＲＣ>による判定。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・ロイスとの関係の詳細等、追記するかもです。
・キャラシはベアトリーチェで使用したものからリビルドしています。
・コンボを少し変更予定です（コンボ名等をちょっと変えます。大幅には変わりません）→完了しました

初期作成時経験点（１３０点）＋消費経験点（３０点）＋Ｄロイス分（１５点）＝１７５点で作成

―――――――――

「だがしかぁし！余は寛大だ！友ならば許そう！」

自分大好きで態度がでかい。一人称は「余」。自分が「選ばれた特別な人間」だと思っている。
ただし「友」と認めた相手には優しい。友のことは素直に褒めるし認めるが、若干(？)上から目線である。

ＵＧＮの外の世界を知識でしか知らなかった。
多くの友との交流を経て、ＵＧＮではないオーヴァードも悪い奴ばかりではないことを学び、
以前は倒すことに躊躇がなかったジャームに対しても、場合によっては説得を試みようとするようにもなった。
しかし、世間知らずは未だ健在なので、変な行動をした時はそっとたしなめて下さい(笑)

――――――

<ロイス（夜空ちゃん）との関係>
小さき友であり、よき話し相手であり、守らなければいけない者だと思っている。