

キャラクター名
水心子正秀

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
7:【食事】	人が食事をする姿を見て、同じようにしてみたいと思ったこともあった。
2:【時雨】	雨に濡れたら刀は駄目になってしまうらしい。その票はどんな感触なのだろうかと見つめていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
源清麿		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コスト:任意の基本パーツ1つ。行動・攻撃・切断判定のサイコロを振り直してもよい
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、最大行動値回復して良い。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ一つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのR,J,Dのマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		刀剣男士(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		水心子正秀(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		刀剣男士の誇り(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		新々刀の矜持(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		マント(ほとけかずら)		ジャッジ	1	0	支援1か妨害1
胴		真価(ゾンビボム)		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		踏み込み(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストして、任意の基本パーツ一つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何回でも使用して良い。
胴		お守り[極]		オート	効果参照	自身	『本体』に該当するパーツが損傷した後、自動的にこのパーツは損傷する。損傷している所持パーツが全て損傷前の状態に戻る。