

キャラクター名
姫神 依玖

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------|------|-----|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | 高校生 | カヴァー | NEET |
| | エンジェルハイロウ | | 年齢 | | 15 |
| オプション | | | | | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 32% |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 一匹狼 | 邂逅 | 貸し |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 6 | 0 | 2 | | | 8 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|--|
| 破壊の御手 | RC | 13r+4 | 0 | 5 | | 1+2+3+4+5+6 クリ8 BS放心付与 R中判定ダイス-2個 侵食率+12 |
| 破壊神の使い | RC | 17r+4 | | 6 | | 1+2+3+4+5+6 クリ7 BS放心付与 R中判定ダイス-個 侵食率+12 100↑ |
| 光の巫女 | RC | 13r+4 | | 5 | | 1+2+3+4+5 クリ8 BS放心付与 侵食率+9 |
| 光の神子 | RC | 17r+4 | | 6 | | 1+2+3+4+5 クリ7 BS放心付与 侵食率+9 100↑ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 制服 | |
| 携帯電話 | |
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 噂好きの友人 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| コネ: 手品師 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス 光使い | P | N | | |
| S シブチョー | P 尊敬 | N 不安 | | |
| 榊原 | P 盾 | N 盾 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------|------------------------------|------|-------------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | | |
| 効果: | 組み合わせクリティカル値を-LV | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | メジャー | - | - | RC | | |
| 効果: | 組み合わせたものを感覚で判定できる | | | | | | | |
| 幻惑の光 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | RC | | |
| 効果: | 射撃攻撃をして、命中したらバッドステータス放心 | | | | | | | |
| 光の弓 | 3 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | | |
| 効果: | 攻撃力+LV+2 同エンにいる場合使えない | | | | | | | |
| 光の指先 | 3 | 2 | メジャー/リアクション | - | - | シンドローム | | |
| 効果: | 判定ダイスを+LV+2個 | | | | | | | |
| 絶対の孤独 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: | 命中時対象: そのラウンド中の判定ダイス-LV+1個する | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

高校生をしているイリーガル
しかし今はほとんど学校に入っていない
UGNの支部に寝泊まりをしており家にすら帰っていない
深夜の間にたまに家には帰っているらしい
FHに良い印象を持っておらず、FHはつぶすものと考えている
邪魔するものや殺しにかかってくるものも力でねじ伏せる
UGNの者でもFHとかかわりがあるならすんなりと割り切って処罰する