キャラクター名

ヘルメス・ファイター

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ブースト		オート	0	自身	このマニューバは自身が行動可能なカウントになった場合、必ず宣言される　移動2
		高速機動		オート	0	自身	このマニューバは各ターン開始時にのみ使用を宣言してよい　行動値+5　このマニューバの使用を宣言した手駒はカウント5をカウント0として処理する
		斉射		アクション	3	1～2	射撃攻撃3+連撃〔同エリアのH・ユニットの数÷10（切り捨て）〕
		掃射		アクション	3	0～1	射撃攻撃1+全体攻撃　同エリアのH・ユニットの数が10体以下の時、使用不可
		退避		アクション	1	自身	移動1