キャラクター名

嘴平伊之助

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
胡蝶しのぶ	信頼	3	①②③④⑤	家族の様だった。だけどそれは唐突に起きた。
栗花落カナオ	友情	3	①②③④⑤	胡蝶しのぶの家族、唯一の仲間。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	戦闘におけるターン開始時に効果が発動する。最大行動値+（ドール全員の発狂状態にある未練の数。）この効果は重複しない。
頭		猪の耳（ケモミミ）		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		猪の被り物（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		防御（ESP障壁）		ダメージ	2	0〜1	防御1　1ターンに何度でも使用可。　ただし1カウントに1回まで
腕		関節外し（長い腕）		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程+1
腕		担ぐ（騎乗調整）		オート	なし		騎乗開始時、サブカットオーバ1点を「ダメージ」として振り、騎乗中のPCと全ての味方PCが同じエリアにいる場合「移動」「転倒」「離脱」の効果を無効化してもよい。また、あらたに騎乗、配置を変更した際の味方PCも同じエリアに配置変更する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		筋肉（はらわた）		オート			
胴		凝縮された筋肉（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値＋2　破損したとき追加で基本パーツ+1破損する。
胴		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ジャッジ」「ラビット」は発動できない。
胴		敏感な触覚（フローター）		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		猪突猛進（緊急転移）		ラピッド	3	自身	ダイスを振る。出目が1～2なら「突進」3～4なら「転倒」5～6なら「離脱」7～8なら「突進」9～10なら「突進」へあなたの配置が変更される。この効果はドターンに1回使用してもよいが、1カウントに一回しか発動できない。
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定に+1してもよい